



Dansk Mini Racing Union

2014

Løbsreglement
for
Slotracing
(1:24 S16D & 1:32 OPEN)



LØBSREGLER FOR SLOTRACING 1:24 S16D & 1:32 OPEN

§1 TILMELDING & TEKNISK KONTROL

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved teknisk kontrol. Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud. Der foretages Teknisk Kontrol (TK) med efterfølgende Parc Fermé før hvert gennemløb/løbsstart.

Udføres i begge gennemløb i de tilfælde, hvor der køres 2 gennemløb. Den arrangerende klub udpeger 2 personer, som udfører teknisk kontrol (TK). For de klasser, hvor der køres 2 gennemkørsler (runder), skal den samme bil bruges i begge gennemkørsler, men må - hvis det er nødvendigt - repareres mellem de 2 gennemkørsler (incl. skift af diverse dele). Der kan gennemføres teknisk kontrol under og efter løb. Alt der ikke er nævnt specifikt i reglementet er IKKE tilladt.

§2 KVALIFIKATION

Kvalifikation til heatinddeling foregår ved tidskørsel inden første gennemkørsel. Der gives 1 min. kvalifikation, hvor hurtigste omgang er tællende. Kvalifikation skal foregå i et af de 2 midterspor. Resultatet af første runde heats vil være bestemmende for startplacering i anden runde heats. Deltagere som ikke ønsker at køre anden runde heats skal meddele dette til løbslederen inden start på anden runde. De resterende kørere fylder op.

§3 BANETILDELING

Banetildeling til alle heats/finaler foretages efter kvalifikationsrækkefølgen, således at højest kvalificerede kører vælger spor først. Såfremt der benyttes lodtrækning til heats, vil banetildelingen være tilfældig.

Der hvor deltagerantallet ikke passer med antal baner, skal fordelingen – til de enkelte heats – være sådan at der er flest deltagere i de heat – der har den bedste kvalifikation/heat.



§4 LØBSAFVIKLING

I henhold til kvalifikationen, seedning eller lodtrækning kører alle deltagere som følger:

	1 runde heats	2 runder heats
1:24 S16D		X
1:24S16D Junior		X
1:32 Open		X

I de klasser, hvor der køres 2 runder heats er bedste resultat tællende til den samlede stilling for løbet.

Hvis 2 køreere efter de kørte runder heats står lige med samme antal omgange og felter, er den kører bedst, som har bedst resultat i sit "andet" heat.

Såfremt dette resultat også er ens, deler de den placering, der er den højeste for de 2.

Den arrangerende klub skal medbringe en opdateret DM-stilling.

Ved mindre end 3 heats skal der indskrives en 30 minutters pause i tidsplanen mellem de 2 gennemkørsler.

1:24 S16D Junior afvikles særskilt, og ikke sammen med den anden S16Dklasse.

§5 KØRETID

Køretiden i alle heats er følgende;

	4-sporede baner	6-sporede baner	8-sporede baner
1:24 S16D	4 x 4 min.	6 x 3 min.	8 x 2 min.
1:32 Open	4 x 4 min.	6 x 3 min.	8 x 2 min.

Der er 1 minuts baneskift. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives 2 minutters baneskift.

På løbsdagen - på basis af antal fremmødte - kan det, ved fuld enighed, besluttes at forlænge køretiden.

§6 REPARATION

Før løb: Før løbene kan der foretages reparationer og udskiftninger på bilerne.

Alle biler, der er kvalificeret, kan blive kontrolleret igen før starten på hver finale.

Under løb: Under løbene må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskift.



§7 TRACK CALL

Løbslederen definerer før løbet betingelserne for track-call.

(f.eks. hvis en bil er i forkert bane, eller hvis der sker uheld på grund af fejl ved banen, mere end 2 biler kørt af på én gang og lign.)

Uberettigede track-calls fra kørere vil blive straffet som følger;

Første gang advarsel, dernæst diskvalifikation.

§8 PÅSÆTTERE

Påsættere må ikke reparere under tjenesten.

Under løb skal kørerne være til disposition i de finaler/heats som løbslederen ønsker.

§9 KØRERE

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

§10 TÆLLER

Det er kørernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren. Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller har den været igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter. Der trækkes ikke omgang fra den kører, som evt. har haft en "rytter".

§11 POINT

Ved Danmarksmesterskaber, som strækker sig over flere afdelinger, gives der ved hver afdeling, i hver klasse, point efter følgende skala;

100-98-96-94-93-92-91-90-89-88-----o.s.v. til-----8-7-6-5-4-3-2-1

Ved pointlighed i den samlede stilling er den kører bedst, som har deltaget i flest antal afdelinger.

Hvis stadig pointlighed, så højest placering i det sidst kørte løb.

Følgende antal afdelinger er tællende i forhold til antal afviklede;

Antal afdelinger	Antal tællende
1	1
2	2
3	2
4	3
5	3
6	4
7	5



LØBSREGLER ENDURANCE-LØB

§1 DEFINITION

Ved Enduranceløb forstås arrangementer, hvor de deltagende kørere er tilmeldt holdvis (teams) og hvor løbsdistancen er en på forhånd fastsat størrelse i enten tid (f.eks. 6-timersløb) eller længde (f.eks. 100 km-løb).

§2 TEAMS

Hvert team består af minimum 2 og maximum 5 kørere.

§3 KØRETØJER

Hvert team må benytte max. 1 bil.

§4 BANETILDELING

Banetildeling til alle tilmeldte teams foretages af løbslederen.
Alle teams skal køre mindst én gang på hvert spor.

§5 ØVRIGE REGLER

Øvrige regler til Endurance-løb i henhold til den enkelte, arrangerende klub.
Disse skal fremgå af den fremsendte invitation.