



Dansk Mini Racing Union

2017

Løbsreglement
for
Scaleracing



FOR SCALERACING GENERELT LØBSREGLER

§1 TILMELDING & TEKNISK KONTROL

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved teknisk kontrol. Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud.

Der foretages Teknisk Kontrol med efterfølgende Parc Fermé under kvalifikation og lindtil start af løb.

Godkendte biler og karosser kan markeres med identifikationsmarkering.

Såfremt en bil har været justeret eller repareret under en heat runde, eller i pausen herefter, udføres der teknisk kontrol på bilen før næste heat runde den deltager i. Herunder gælder kravspecifikationer i vognreglementet ved løbs start – incl. frihøjde Den arrangerende klub udpeger 2 personer, som udfører Teknisk Kontrol.

For at kunne deltage skal bilen være indleveret til Teknisk Kontrol inden for den annoncerede periode.

Biler der ikke bliver godkendt leveres tilbage til køreren for udbedring og kan genindlevere inden udløb af perioden.

For biler der er indleveret inden Teknisk Kontrol lukker men efterfølgende ikke opnår godkendelse gives køreren yderligere 10 minutter til at udbedre og indlevere bilen til godkendelse.

Kan bilen herefter stadig ikke godkendes vil deltagelse i kvalifikation ikke kunne finde sted, og kører placeres i lavest rangerende heat.

Biler der efter den forlængede tid ikke har opnået godkendelse placeres i Parc Fermé og må for at kunne deltage udbedres, og godkendes i det heat hvor den deltager, enten under opvarmning eller under løb.

Repareres/udskiftes dele på en bil under opvarmning skal den kontrolleres inden løbs start.

Kontrol af biler serviceret under opvarmning kan begrænses til kontrol af den udførte reparation /ændring.

Ved "Round Robin" - løbsafvikling kan løbsledelsen forlange at bilerne er i Parc Fermé under de heats, hvor køreren sidder over.

For de klasser, hvor der køres flere gennemkørsler, skal den samme bil bruges i alle gennemkørsler, men må - hvis det er nødvendigt – repareres mellem gennemkørslerne (incl. skift af diverse dele).



Chassis og karosseri må ikke udskiftes, efter at bilen er afleveret til Teknisk Kontrol. Overtrædelse af ovennævnte medfører tab af resultat.

Der kan gennemføres Teknisk Kontrol før, under og efter løb. Alt der ikke er nævnt specifikt i reglementet er IKKE tilladt.

§2 KVALIFIKATION

Kvalifikation til heatinddeling foregår ved tidskørsel inden første runde.

Der gives 1 min. kvalifikation, hvor hurtigste omgang er tællende.

Kvalifikation skal foregå i et af de 2 midterspor.

Resultatet af kørt heat runde vil være bestemmende for startplacering i efterfølgende heat runde.

Deltagere som ikke ønsker at køre efterfølgende heat runde skal meddele dette til løbslederen inden start på efterfølgende runde. De resterende kørere fylder op.

§3 BANETILDELING

I forhold til banevalg, kan den afholdende klub vælge metode: a) højst kvalificerede vælger først o.s.v., - b) højst kvalificerede starter i bane 1 o.s.v. - c) lodtrækning.

Der hvor deltagerantallet ikke passer med antal baner, skal fordelingen – til de enkelte heats – være sådan at der er flest deltagere i de heat – der har den bedste kvalifikation/heat.

§4 LØBSAFVIKLING

Der køres et antal runder som angivet herunder for hver klasse.

Efter hver runde gives point jf. §11

Tællende runder er afhængigt af klassen

Afhængigt af deltagerantal kan en runde bestå af flere heats.

Resultater opgøres jf. denne §4 samt §11

Retro F1 og CanAm:

Ved DM løb med 2 klasser køres der 2 runder – i hver klasse – og point fra begge runder er tællende.

Øvrige klasser:

Ved DM løb med kun én klasse, køres der 3 runder, hvis antallet af heats – pr. runde er 5 eller derunder. Point fra de 2 bedste runder er tællende.

Ellers køres der 2 runder.

Point fra begge runder er tællende.



§5 KØRETID

Køretiden i alle heats er følgende;

4-sporede baner	4 x 4 min
6-sporede baner	6 x 3 min
8-sporede baner	8 x 2 min.

Der er 1 minuts baneskift. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives 2 minutters baneskift.

På løbsdagen - på basis af antal fremmødte - kan det, ved fuld enighed, besluttes at forlænge køretiden.

§6 REPARATION

Under løb: må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskift. Der kan gennemføres Teknisk Kontrol for relevante parametre under og efter løb

§7 TRACK CALL

Løbslederen definerer før løbet betingelserne for track - call. (f.eks. bil er i forkert bane, fejl ved bane, mere end 2 biler af på én gang samt ved afkørsel under broer og andre svært tilgængelige steder),

Ved uberettiget track - call i et heat gives første gang en advarsel, anden gang straffes med 2 omgange fratrukket i det pågældende heat segment

Der skal bruges Track Call under DM løb.

§8 PÅSÆTTERE

Generel regel: I første heat er kørerne fra sidste heat påsættere. Efterfølgende sætter man på i heatet efter man har kørt. Hvis en kører forlader løbet uden at opfylde sin pligt som påsætter, må løbsledelsen slette den pågældende kørers resultat.

Påsættere må ikke reparere under tjenesten.

§9 KØRERE

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

Løbsledelsen har bemyndigelse til at straffe kørere, der råber ad påsætterne, i første omgang med en advarsel, efterfølgende gange med fradrag af 2 omgange og i extreme tilfælde med bortvisning.



§10 TÆLLER

Det er kørernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren. Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller har den været igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter.

Hvis der er enighed om at en kører uberettiget har fået en "rytter" kan denne omgang trækkes fra køreren.

Hvis det klart kan dokumenteres at tælleren er defekt kan kørerne i samråd forlange en omkørsel, i ekstreme tilfælde at løbet erklæres ugyldigt og ikke tæller med.

§11 POINT

Følgende pointskala anvendes.

100-98-96-94-93-92-91-90-89-88-----o.s.v. til-----8-7-6-5-4-3-2-1

Der gives point efter hver runde.

For at opnå point skal bil og kører stille til start.

Hvis to kørere efter en runde står lige, med samme antal omgange og felter, får begge point svarende til højeste af de to placeringer set i forhold til resultat af runden, point for næsthøjeste af de to placeringer gives ikke i pågældende runde.

Point fra to runder er tællende til selve DM afdelingen.

DM adelingens resultat:

Hvis 2 eller flere kørere efter de kørte runder står lige, med samme antal point, er den kører - i pågældende afdeling bedst, som har bedste resultat i sidste runde.

DM Point:

Point for runderne overføres til DM resultatliste.

DM års resultat

Ved pointlighed i den samlede stilling er den kører bedst, som har deltaget i flest antal afd. Hvis stadig pointlighed, så højest placering i det sidst kørte løb. Uanset deltagelse i dette eller ej.

Følgende antal point givende runder er tællende i forhold til antal afviklede:

Antal point givende runder	Antal tællende
2	2
4	4
6	4
8	6
10	6
12	8
14	10



LØBSREGLER

ENDURANCE-LØB

§1 DEFINITION

Ved Enduranceløb forstås arrangementer, hvor de deltagende kørere er tilmeldt holdvis (teams) og hvor løbsdistancen er en på forhånd fastsat størrelse i enten tid (f.eks. 6-timersløb) eller længde (f.eks. 100 km-løb).

§2 TEAMS

Hvert team består af minimum 2 og maximum 5 kørere.

§ 3 KØRETØJER

Hvert team må benytte max. 1 bil.

§4 BANETILDELING

Banetildeling til alle tilmeldte teams foretages af løbslederen.
Alle teams skal køre mindst én gang på hvert spor.

§5 ØVRIGE REGLER

Øvrige regler til Endurance-løb i henhold til den enkelte, arrangerende klub.
Disse skal fremgå af den fremsendte invitation.