



Dansk Mini Racing Union
2012

Løbsreglement
for
Scaleracing

LØBSREGLER FOR SCALERACING GENERELT



§1 TILMELDING & TEKNISK KONTROL

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved teknisk kontrol. Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud.

Der foretages Teknisk Kontrol (TK) med efterfølgende Parc Fermé før hvert gennemløb/løbsstart.

Udføres i begge gennemløb i de tilfælde, hvor der køres 2 gennemløb.

Den arrangerende klub udpeger 2 personer, som udfører teknisk kontrol (TK).

For de klasser, hvor der køres 2 gennemkørsler (runder), skal den samme bil bruges i begge gennemkørsler, men må - hvis det er nødvendigt - repareres mellem de 2 gennemkørsler (incl. skift af diverse dele).

Der kan gennemføres teknisk kontrol under og efter løb.

Alt der ikke er nævnt specifikt i reglementet er IKKE tilladt.

§2 KVALIFIKATION

Kvalifikation til heatinddeling foregår ved tidskørsel inden første gennemkørsel.

Der gives 1 min. kvalifikation, hvor hurtigste omgang er tællende.

Kvalifikation skal foregå i et af de 2 midterspor.

Resultatet af første runde heats vil være bestemmende for startplacering i anden runde heats.

Deltagere som ikke ønsker at køre anden runde heats skal meddele dette til løbslederen inden start på anden runde. De resterende kørere fylder op.

§3 BANETILDELING

Banetildeling til alle heats/finaler foretages efter kvalifikationsrækkefølgen, således at højest kvalificerede kører vælger spor først.



§4 LØBSAFVIKLING

Retro F1 og CanAm:

Afvikles samme dag. Der køres min. 2 runder, hvor bedste runde er tællende.

Øvrige klasser:

Afhængigt af deltagerantal køres der 2 eller flere runder.

4-spors baner;

20 deltagere eller færre: Der køres min. 3 runder, hvoraf de 2 bedste er tællende.

Over 20 deltagere: Der køres min. 2 runder hvoraf den bedste er tællende.

6-spors baner;

30 eller færre deltagere: Der køres min. 3 runder hvoraf de 2 bedste er tællende.

Over 30 deltagere: Der køres min. 2 runder hvoraf den bedste er tællende.

8-spors baner;

Der køres min. 3 runder, hvoraf de 2 bedste er tællende.

Hvis 2 kørere efter de kørte runderr står lige med samme antal omgange og felter, er den kører bedste, som har bedst resultat i sidste heat.

Såfremt dette resultat også er ens, deler de den placering, der er den højeste for de 2.

Ved mindre end 3 heats skal der indskrives en 30 minutters pause i tidsplanen mellem de 2 gennemkørsler.

§5 KØRETID

Køretiden i alle heats er følgende;

4-sporede baner
4 x 4 min.

6-sporede baner
6 x 3 min.

8-sporede baner
8 x 2 min.

Der er 1 minuts baneskift. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives 2 minutters baneskift.

På løbsdagen - på basis af antal fremmødte - kan det, ved fuld enighed, besluttes at forlænge køretiden.

§6 REPARATION

Under løb: Under løbene må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskift.

Ved "Round Robin"-løbsafvikling kan løbsledelsen forlange at bilerne er i Parc Fermé under de heats, hvor køreren sidder over.

Chassis og karrosseri må ikke udskiftes, efter at bilen er afleveret til teknisk kontrol.

Overtrædelse af ovennævnte medfører tab af resultat.



§7 TRACK CALL

Løbslederen definerer før løbet betingelserne for track-call.

(f.eks. bil er i forkert bane, fejl ved bane, mere end 2 biler af på én gang samt ved afkørsel under broer og andre svært tilgængelige steder)

Uberettigede track-calls fra kørere kan i gentagne tilfælde straffes af løbsledelsen med 2 omgange fratrukket i det pågældende stint.

§8 PÅSÆTTERE

Generel regel: I første heat er kørerne fra sidste heat påsættere. Efterfølgende sætter man på i heatet efter man har kørt.

Hvis en kører forlader løbet uden at opfylde sin pligt som påsætter, må løbsledelsen slette den pågældende kørers resultat.

Påsættere må ikke reparere under tjenesten.

§9 KØRERE

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

Løbsledelsen har bemyndigelse til at straffe kørere, der råber ad påsætterne, i første omgang med en henstilling, i gentagne tilfælde med fradrag af omgange og i extreme tilfælde med bortvisning.

§10 TÆLLER

Det er køernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren.

Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter. Der trækkes ikke omgang fra den kører, som evt. har haft en "rytter".

Hvis det klart kan dokumenteres at tælleren er defekt kan kørerne i samråd forlange en omkørsel, i ekstreme tilfælde at løbet erklæres ugyldigt og ikke tæller med.



§11 POINT

Ved Danmarks mesterskaber, som strækker sig over flere afdelinger, gives der ved hver afdeling, i hver klasse, point efter følgende skala;

100-98-96-94-93-92-91-90-89-88-----o.s.v. til-----8-7-6-5-4-3-2-1

Ved pointlighed i den samlede stilling er den kører bedst, som har deltaget i flest antal afdelinger.

Hvis stadig pointlighed, så højest placering i det sidst kørte løb.

Følgende antal afdelinger er tællende i forhold til antal afviklede;

Antal afdelinger	Antal tællende
1	1
2	2
3	2
4	3
5	3
6	4
7	5

LØBSREGLER

1:32 SLOT.IT



DM afvikles over en weekend med race både lørdag og søndag.

Der køres på 2 baner, en om lørdagen og en om søndagen, i nærheden af hinanden, fx, Ølstykke om lørdagen og Herlev om søndagen eller Højfyn og Odense, eller Odsherreds og Ringsted.

§1 TILMELDING & TEKNISK KONTROL.

Kørere, der ønsker at deltage, skal være tilmeldt ved teknisk kontrol.

Samtidigt betales startpenge, hvis dette ikke er sket forud.

Den arrangerende klub udpeger 2 personer, som udfører teknisk kontrol (TK).

For klassen! må der skiftes bil før anden gennemkørsler, bilen skal til TK inden start.

Kun biler der har kørt på Le Mans, i Le Mans-serie eller lignende serier fra 1985 og frem kan deltage.

Der kan gennemføres teknisk kontrol under og efter løb.

Alt der ikke er nævnt specifikt i reglementet er IKKE tilladt.

§2 KVALIFIKATION.

Der skal køres kvalifikation til heat-inddeling begge dage, Start række følge til kvalifikation efter lodtrækning.

Resultatet af første runde heats vil være bestemmende for startplacering i anden runde heats.

Deltagere som ikke ønsker at køre anden runde heats skal meddele dette til løbslederen inden start på anden runde. De resterende kørere fylder op.

§3 BANETILDELING.

Banetildeling til alle heats/finaler foretages efter kvalifikationsrækkefølgen, således at højest kvalificerede kører vælger spor først.

Såfremt der benyttes lodtrækning til heats, vil banetildelingen være tilfældig.

§5 KØRETID.

Køretiden i alle heats er følgende;

4-sporede baner 6-sporede baner 8-sporede baner

1:32 Slot.it 4 x 4 min. 6 x 3 min. 8 x 2 min.

Der er 1 minuts baneskift. I tilfælde hvor banens udformning kræver det, kan der gives mere tid.

På løbsdagen - på basis af antal fremmødte - kan det, ved fuld enighed, besluttes at forlænge køretiden.



§4 LØBSAFVIKLING.

I henhold til kvalifikationen, seedning eller lodtrækning kører alle deltagere som følger:

1 runde heats, 2 runder heats

I de klasser, hvor der køres 2 runder heats er bedste resultat tællende til den samlede stilling for løbet.

Hvis 2 kørere efter de kørte runder heats står lige med samme antal omgange og felter, er den kører bedst, som har bedst resultat i sit "andet" heat.

Såfremt dette resultat også er ens, deler de den placering, der er den højeste for de 2.

Den arrangerende klub skal medbringe en opdateret DM-stilling.

§6 REPARATION.

Før løb: Før løbene kan der foretages reparationer og udskiftninger på bilerne.

Alle biler, der er kvalificeret, kan blive kontrolleret igen før starten på hver finale.

Under løb: Under løbene må der på ethvert tidspunkt arbejdes med bilen, også under baneskit, dog må reparation ikke påbegyndes under "track call".

Chassis og karrosseri må ikke udskiftes, efter at bilen er afleveret til teknisk kontrol.

§7 TRACK CALL.

Løbslederen definerer før løbet betingelserne for track call.

(f.eks. hvis en bil er i forkert bane, eller hvis der sker uheld på grund af fejl ved banen, mere end 2 biler kørt af på én gang og lign.)

Uberettigede track calls fra kørere vil blive straffet som følger;

Første gang advarsel, dernæst diskvalifikation.

§8 PÅSÆTTERE.

Påsætter må ikke reparere under tjenesten.

Under løb skal kørerne være til disposition i de finaler/heats som løbslederen ønsker.

§9 KØRERE.

Kørerne skal, når de vil henlede en påsætters opmærksomhed på deres afsporede bil, blot sige deres banenummer/-farve.

§10 TÆLLER.

Det er kørernes eget ansvar, at sikre sig, at hans/hendes bil aktiverer omgangstælleren.

Tabte omgang noteres ikke, men har en bil ikke været igennem tælleren, eller igennem et andet spors tæller, kan bilen placeres umiddelbart før tælleren, såfremt det godkendes af en official/påsætter. Der trækkes ikke omgang fra den kører, som evt. har haft en "rytter".

LØBSREGLER ENDURANCE-LØB



§1 DEFINITION

Ved Enduranceløb forstås arrangementer, hvor de deltagende kørere er tilmeldt holdvis (teams) og hvor løbsdistancen er en på forhånd fastsat størrelse i enten tid (f.eks. 6-timersløb) eller længde (f.eks. 100 km-løb)

§2 TEAMS

Hvert team består af minimum 2 og maximum 5 kørere.

§3 KØRETØJER

Hvert team må benytte max. 1 bil.

§4 BANETILDELING

Banetildeling til alle tilmeldte teams foretages af løbslederen.
Alle teams skal køre mindst én gang på hvert spor.

§5 ØVRIGE REGLER

Øvrige regler til Endurance-løb i henhold til den enkelte, arrangerende klub.
Disse skal fremgå af den fremsendte invitation.